

Conheça a FazGame: Tecnologia que transforma a educação através da aprendizagem de produção textual

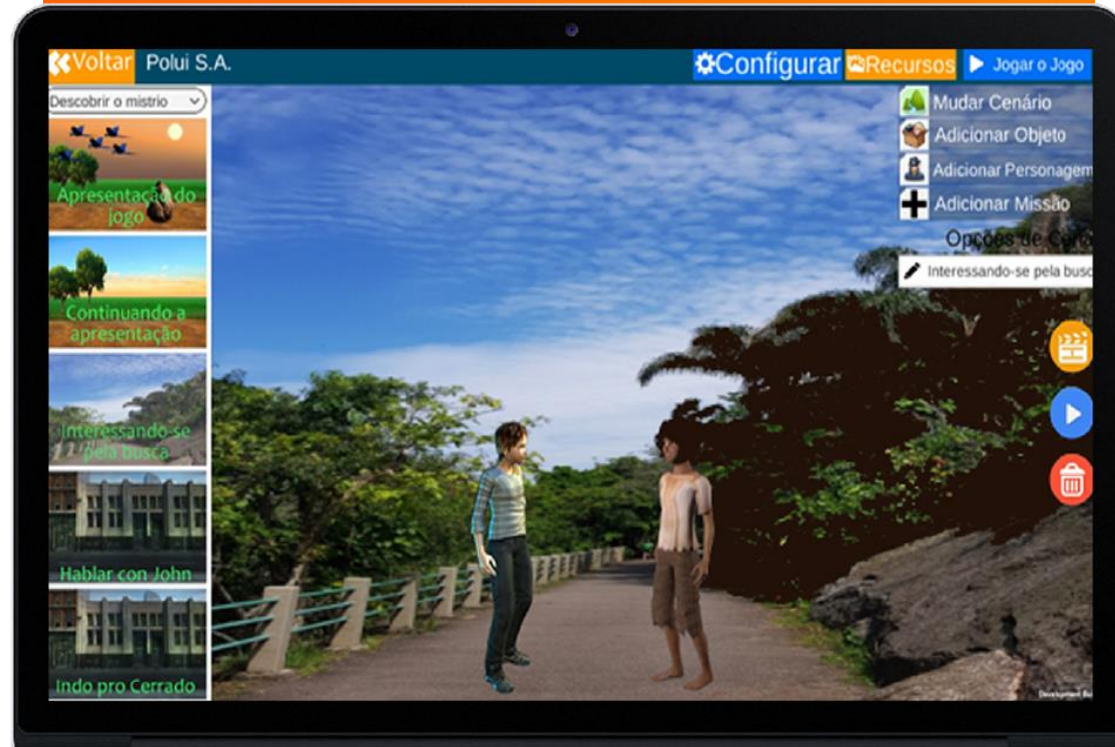


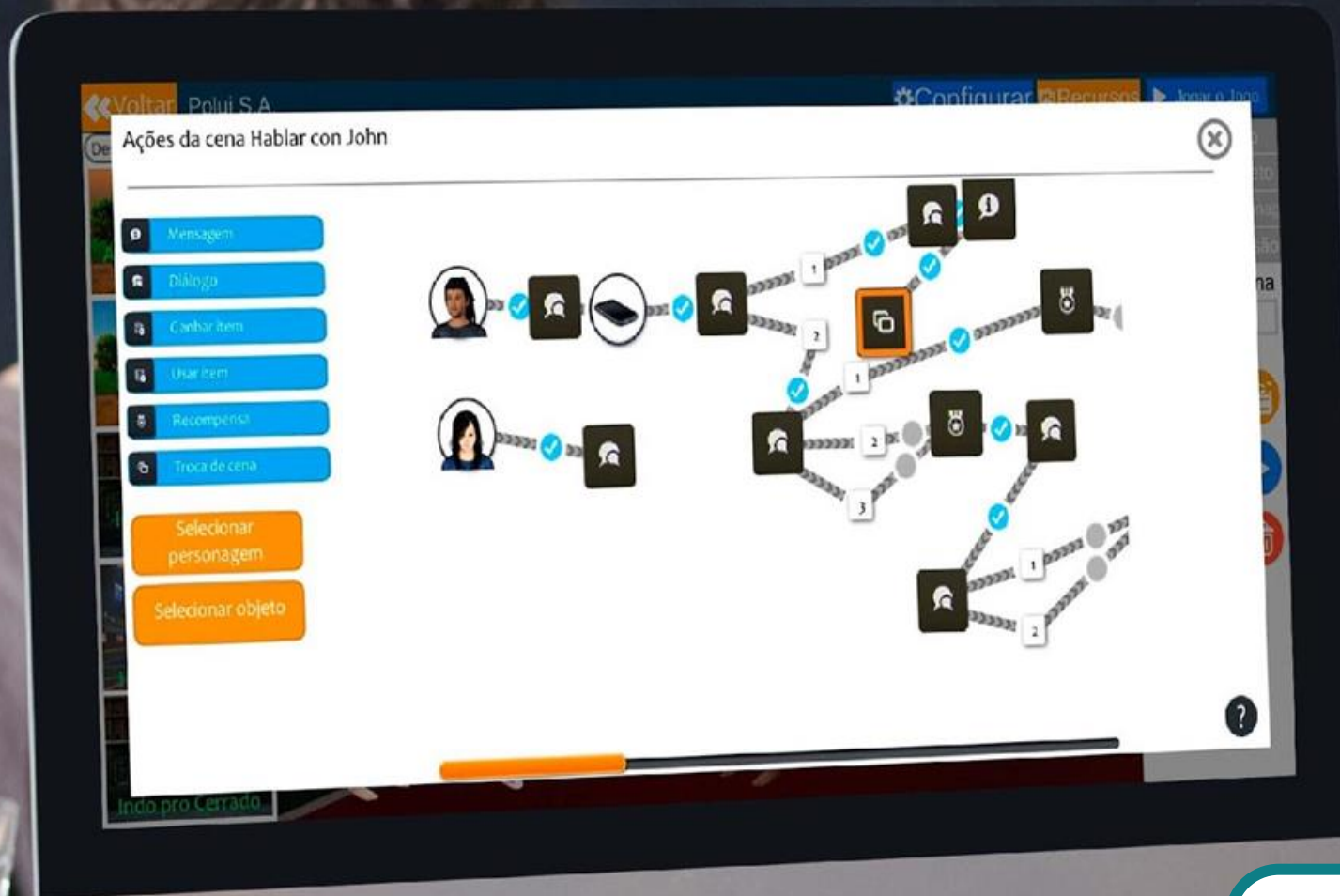
O que é a FazGame?

A Faz Game é uma ferramenta de aprendizagem de **Língua Portuguesa** e produção textual através da **criação de games narrativos**.

Como a FazGame funciona?

A interface da FazGame é composta por um **ambiente virtual com diferentes recursos** no qual os alunos criam histórias narrativas no formato de **novela visual**, com **cenários, personagens e objetos**.





Liberdade e não-linearidade.

A FazGame possui ampla variedade de recursos visuais que são conectados de acordo com a **criatividade** do aluno.

Exercício da escrita e storytelling.
Orientados pelo material pedagógico das **Trilhas de Aprendizagem**, os alunos criam suas histórias através de diálogos.



E o que são as Trilhas de Aprendizagem?

As **Trilhas de Aprendizagem FazGame** compõem o material pedagógico que acompanha e orienta os alunos em um processo de **descoberta e discussão** sobre temas variados.

Esse material é baseado nas **orientações da BNCC** e tem conteúdos exclusivos para turmas dos anos finais do **Ensino Fundamental e Ensino Médio**.

Em articulação com o desenvolvimento da escrita, as Trilhas de Aprendizagem abordam **temas transdisciplinares e relevantes** para o mundo atual!

Alguns desses temas são:



Diversidade



Meio Ambiente



Energia



Migrações



Empreendedorismo

Entre outros...

Quais são os principais diferenciais da FazGame?



Protagonismo do aluno e do professor

A FazGame promove uma experiência de aprendizagem que integra professores e alunos, estimulando estes a aprenderem e criarem de forma autoral, através do debate e da criação dos jogos



Desenvolvimento de competências

Os alunos desenvolvem ativamente as 10 competências gerais da BNCC, com destaque para o uso de conhecimentos e tecnologias para resolver problemas e se comunicar de modo autoral



Monitoramento detalhado de turmas e alunos

Professores e gestores têm acesso a um painel detalhado mostrando a performance das turmas e de cada aluno individualmente nas criações dos jogos

Números e conquistas

200

Instituições
educacionais

+25.000

Alunos

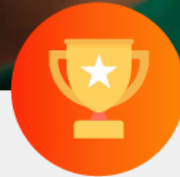
+1.000

Games
publicados



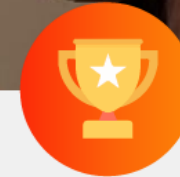
3X +

aprendizado
dos alunos em
produção
textual



100%

de motivação e
participação
dos alunos nas
aulas



**Alcance
nacional**

da FazGame
atuando em
projetos em
todos os estados

Exemplo de case de sucesso: Desafio FazGame Eletrobras60

Para comemorar os 60 anos de existência, a Eletrobras convidou a FazGame para elaborar um **desafio de alcance nacional** para criação de games com temas relacionados à energia limpa e renovável. Fomos responsáveis pelos seguintes pontos:

- Planejamento do cronograma;
- Criação do regulamento;
- Criação de duas Trilhas de Aprendizagem exclusivas;
- Planejamento e execução da comunicação nas redes sociais;
- Processo de inscrição e acompanhamento de professores e alunos.

Foram duas Trilhas criadas:



Exemplo de case de sucesso: Desafio FazGame Eletrobras60

Números do Desafio



Exemplos de jogos criados pelos alunos



https://www.fazgame.com.br/game_publicados/2604

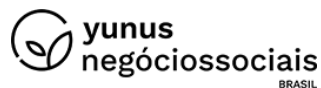


https://www.fazgame.com.br/game_publicados/2662

Secretarias parceiras



Apoios



Clientes e Parceiros Corporativos



Reconhecimentos





**Entre em contato e conheça
mais sobre a FazGame!**



www.fazgame.com.br



matheus.carauta@fazgame.com.br



+ 55 21 97564 7662

